Preguntas sobre conceptos básicos de Programación

2.1. En el lenguaje C encontramos el sgte código, se trata de:

float MiCodigo (string materia, int noPreguntas)

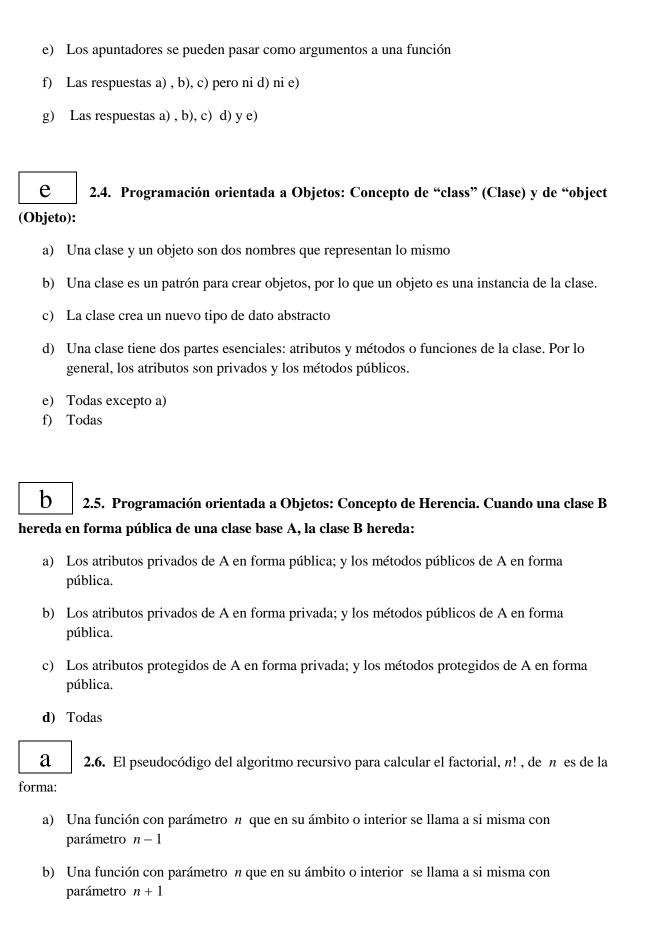
- { código correctamente escrito; ret variable de tipo float;
- a) La definición correcta de una función
- b) Una declaración de una función
- c) La definición de una función, pero con errores
- d) Ninguna de las tres

2.2. En el lenguaje C encontramos el concepto de "structure" (estructura), el cual es un tipo de datos representando:

- a) Un conjunto de datos del mismo tipo o uniones de bits
- b) Un conjunto de datos de diferentes tipos llamados miembros de la estructura y que no se pueden acceder individualmente
- c) Un conjunto de datos de diferentes tipos, llamados miembros de la estructura y que se pueden acceder individualmente
- d) Ninguna de las tres

2.3. En el lenguaje C encontramos el concepto de "pointer" (apuntador o puntero), el cual es un tipo de datos representado:

- a) Una variable que contiene la dirección de otra variable.
- b) Pueden cargarse con el valor NULL cuando no se conoce su valor.
- c) Se pueden incrementar y decrementar con ++ y -- respectivamente
- d) Un apuntador puede contener la dirección de otro apuntador



- c) Una productoria de n veces el elemento o factor de multiplicación dado por k (donde k es un numero natural), con la variable k tomando valares sucesivos (sucesor de k es k+1) desde k=1 hasta n.
- **C 2.7.** Un sistema de comunicación de datos está alineado o sincronizado cuando durante 3 paquetes consecutivos se encuentra al inicio de cada paquete el byte A1 hex. Se desea diseñar un circuito electrónico que realice el proceso de sincronización desde un estado inicial INCIO hasta un estado final denominado SINCRONIZADO, que emplearía en su diseño:
 - a) Un diagrama de flujo desde un estado inicial a otro final con transiciones basadas en: otro byte diferente de A1, aunque analizando la consecutividad y la cantidad de A1
 - b) Una máquina de estados y transiciones entre estados basadas en: la posición, consecutividad y cantidad de veces de aparición de A1, cada estado tiene una entrada y una salida, y hay un estado inicial
 - c) Cualquiera de ellas